

1. Le seigneur et sa seigneurie

- la seigneurie
- le château,
- la forêt seigneuriale
- la réserve (champs du seigneur cultivés par les paysans).
- les tenures (champs prêtés aux paysans libérés).
- le village.

2. Le seigneur dans son château fort

Vikings pour se protéger des Vikings et des Hongrois.

ce sont les châteaux forts

Un donjon - les dunes (fossés) - les meurtrières - les créneaux - le pont levé - la muraille - une tour - le chemin de ronde

3. Les chevaliersa) Devenir chevalier

l'adoubement

garçon → page → écuyer → chevalier
(7 ans) (9 ans) (14 ans) (18 ans)

b) L'entraînement à la guerre.

en chassant
tournoi

la chasse aux faucons

la joute

le seigneur et les spectateurs

le vainqueur

le vaincu

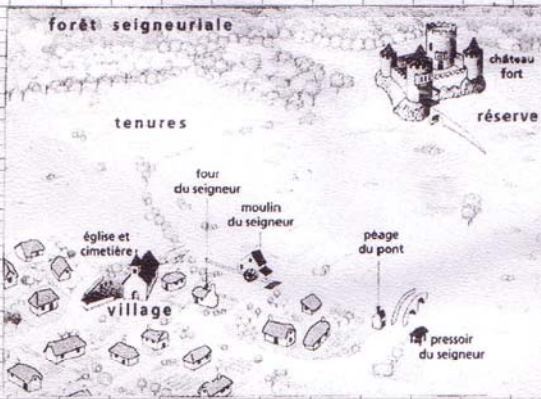
c) Équipement ?

Quiz

Les seigneurs et chevaliers au Moyen Âge

1) Le seigneur et sa seigneurie

Le seigneur = seigneurie
 le château du seigneur
 la forêt = bois, chasse
 la réserve (seigneur)
 les tenures (prêtées au paysans)
 le village des paysans



2) Le seigneur dans son château fort

Écrite les
textes.

Sépare les
phases.

pour se protéger des Vikings et des Hongrois il
 vont tous au château fort. dans le château:
 une donjon : les paysans doivent payer des taxes
 en échange ils doivent réparer et faire les
 corvées, se qui attaque font le siège et se qui
 dépendent sont assiégés.

3) Les chevaliers

adoubement
 en chassant
 aux tournoi

Révis le dessin.
 Décolle-le
 à la fenêtre.

la cote de mailles
 un épée
 la tunique
 les éperons

le heaume
 l'écu (+ blason)
 le fourreau