

Les seigneurs et les chevaliers au Moyen Âge.

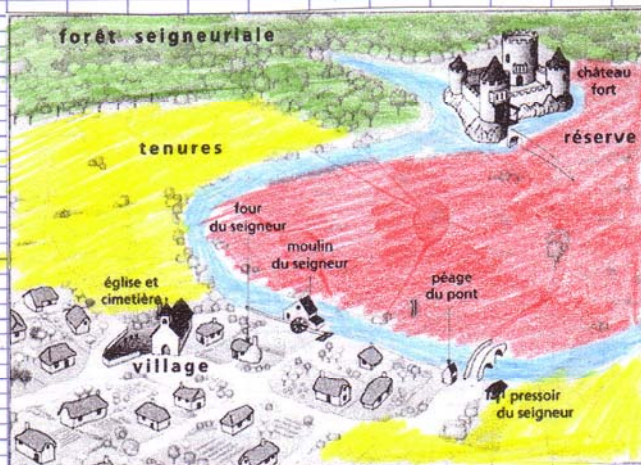
Au Moyen Âge, la population se divise en 3 grands groupes :

- ceux qui travaillent, les plus nombreux (9 hab./10), comme les artisans et les paysans ;
- ceux qui prient comme les prêtres,
- et ceux qui combattent, les seigneurs et chevaliers.



1. Le seigneur et sa seigneurie

Le seigneur possède et dirige la seigneurie. Celle-ci regroupe :

- le château fort ;
- la réserve, des champs réservés au seigneur et cultivés par des paysans qui travaillent pour lui ;
- la forêt seigneuriale (bois et animaux lui appartenant) ;
- les tenures, des champs loués à des paysans libres contre une partie de leurs récoltes ;
- le village.



Légende :

-  la réserve
-  les tenures

Pour utiliser le four, le moulin, le pressoir du seigneur, ou pour passer sur le pont qui conduit au château fort, les paysans payaient des taxes ou un péage.

2. Le seigneur dans son château fort.

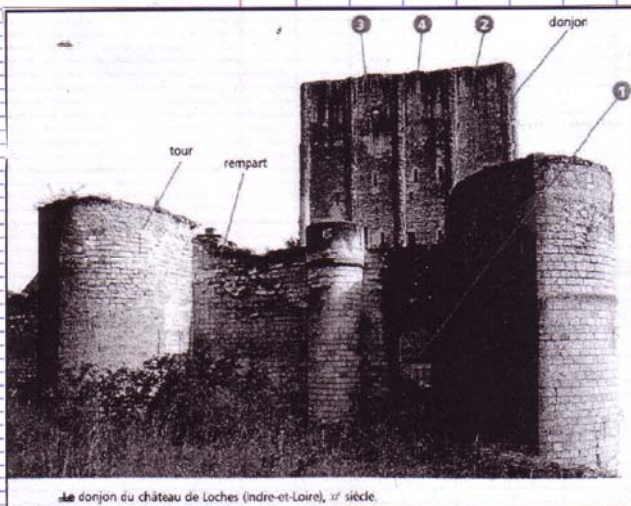
Dans les , pour se protéger des invasions Vikings et Hongroises, les seigneurs font construire des châteaux en bois sur des "mottes".



Les châteaux sont ensuite fabriqués en pierre : ce sont les châteaux forts. Ces forteresses montrent leur puissance.

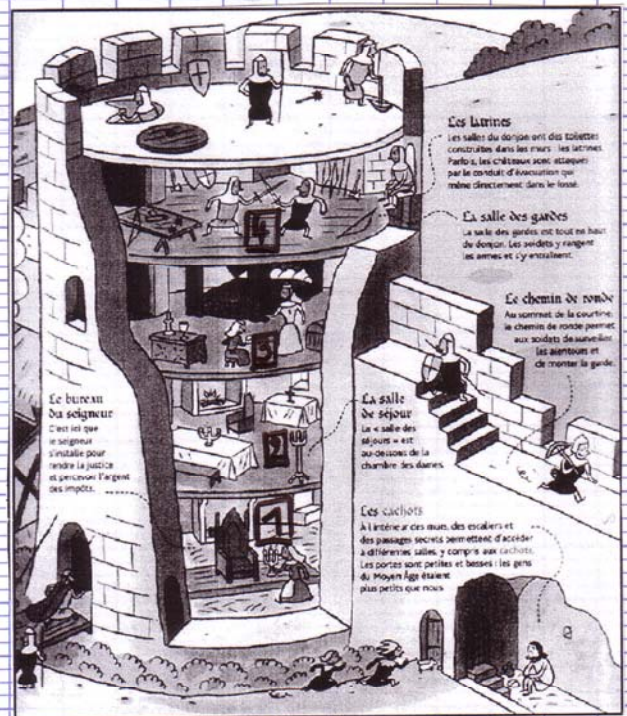
Les roi Carolingiens n'arrivent pas à protéger leurs sujets. En cas de danger, les paysans viennent trouver refuge dans le château de leur seigneur. En échange, ils paient des taxes et travaillent au château quelques jours par an (les corvées).

Un château fort en "ruine" photographié.



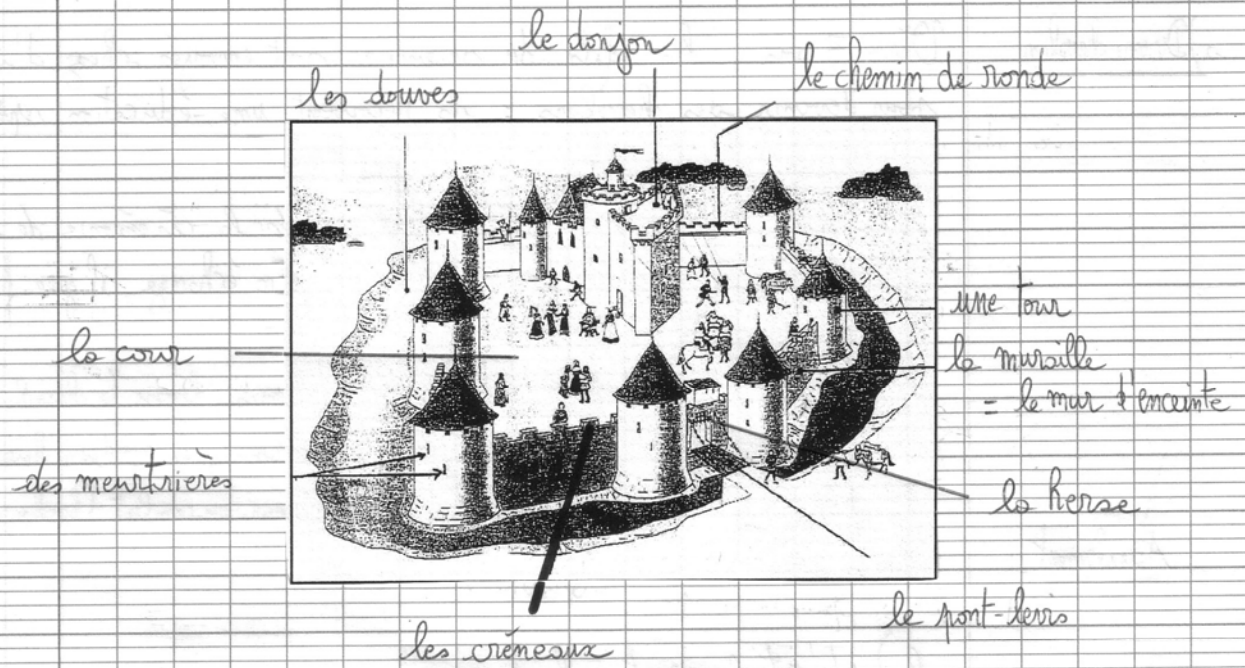
Nature du document.

Reconstitution dessinée du donjon d'un château fort.

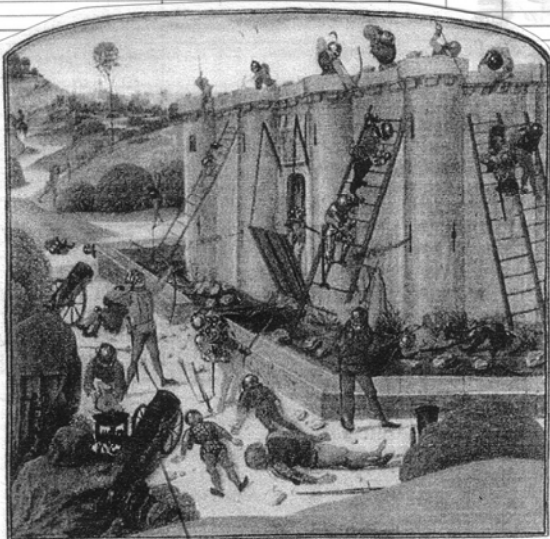


La vie dans un château fort n'est pas confortable. Il fait froid et humide.

Description d'un château fort.



Un château fort assiégé.



Attaque et défense d'un château fort, manuscrit du XVe siècle.

On dit que ceux qui attaquent font le siège
du château fort
et que ceux qui se défendent sont assiégés.

Fin du Moyen Âge

3. Les chevaliers.

a) Devenir chevalier.

Vers 7 ans, les fils du seigneur sont envoyés chez d'autres seigneurs pour devenir des chevaliers : ils reçoivent une éducation sportive et militaire.



La volée.

Adoubement.

A l'âge de 18 ans, lors de la cérémonie de l'adoubement, l'écuyer devient chevalier. En échange, il jure fidélité au seigneur.

7 ans = garçonnet = utilise les armes, brave le cheval

9-10 ans = page = apprend à chasser, à monter à cheval, à manier armes

14 ans = écuyer = suit le seigneur en combat (brader, armer, cheval)

b) L'entraînement à la guerre.

En temps de paix (parfois imposé par l'Eglise), les chevaliers s'entraînent en chassant et en s'affrontant dans des tournois.

La chasse au faucon.



Miniature du XIII^e s.

Le cheval galope
à 40 km/h.
(5 s avant le choc)

La joute.



Le seigneur
et les spectateurs

le vainqueur

le chevalier vaincu est tombé
à terre

Le héraut présentait les adversaires (blessés).

c) L'équipement du chevalier.

la cotte de mailles

l'épée
la tunique



le heaume (casque)

l'écu (le bouclier)

le fourreau en cuir
(pour ranger l'épée)

les éperons
(pour frapper le cheval)