

Le championnat des constructeurs automobiles !

But du jeu : construire une voiture pour participer à une course et gagner le championnat !

Règles du jeu :

- l'équipe qui remporte le plus de points gagne le championnat ;
- 4 manches permettent de remporter des points ;
- des points de pénalités peuvent être retranchés aux constructeurs antisportifs ou qui entraveraient le bon déroulement du championnat.

Aide : le moteur à réaction est donné par l'enseignant.

Déroulement du championnat (en cinq « manches ») :

- 1^{ère} manche : faire un plan annoté de la voiture.
- 2^{ème} manche : rédaction de la fiche de fabrication de la voiture à réaction.
- 3^{ème} manche : construction et décoration de la voiture ⇒ Jury =
- 4^{ème} manche : la course automobile.



Les équipes.			Manche n° 1 : les plan annotés (/40)	Manche n° 2 : rédaction (/40)	Manche n° 3 : construction/déco. (/40)	Manche n° 4 : La course (/40)	Total des points	Classement
	Nom de la voiture	Constructeur(s)						
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								