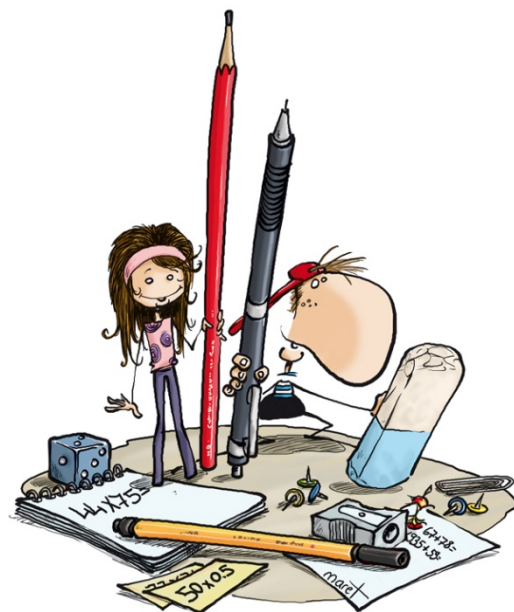


DÉFI CALCUL MENTAL CM2 n°1 (enseignant).

TYPES DE CALCULS + DÉROULEMENT	N°	Calculs dictés ou écrits au tableau.	Réponse.
Additions. Joueur 4 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	1	$16 + 5$	21
	2	$15 + 8$	23
	3	$15 + 20$	35
	4	$25 + 25$	50
	5	$14 + 17$	31
Additions. Joueur 3 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	6	$23 + 18$	41
	7	$40 + 80$	120
	8	$50 + 70$	120
	9	$110 + 150$	260
	10	$120 + 180$	300
Soustractions. Joueur 2 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	11	$20 - 12$	8
	12	$22 - 7$	15
	13	$24 - 9$	15
	14	$36 - 8$	28
	15	$30 - 15$	15
Soustractions. Joueur 1 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	16	$40 - 25$	15
	17	$32 - 12$	20
	18	$37 - 18$	19
	19	$100 - 32$	68
	20	$110 - 40$	70
Multiplications. Joueur 4 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	21	4×3	12
	22	5×4	20
	23	6×5	30
	24	7×3	21
	25	3×9	27
Multiplications. Joueur 3 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	26	8×4	32
	27	9×5	45
	28	7×7	49
	29	6×6	36
	30	8×7	56
Divisions. Joueur 2 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	31	$6 : 3$	2
	32	$12 : 4$	3
	33	$24 : 3$	8
	34	$35 : 5$	7
	35	$42 : 6$	7
Double/ moitié. Joueur 1 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	36	Double de 13	26
	37	Double de 15	30
	38	Double de 26	52
	39	Moitié de 44	22
	40	Moitié de 32	16
4 calculs à la suite ! Le joueur 4, puis 3, etc. à tour de rôle (pas de corrections)	41	4 +9 -5 x3 -6	18
	42	5 +7 -6 x5 -12	18
	43	17 +8 -7 le double :4	9
	44	16 +22 -8 moitié x3	60
Le compte est bon ! Le joueur 4, puis 3, etc. à tour de rôle (pas de corrections)	45	$2 - 4 - 5 - 10 \rightarrow 47$	$2+5 \ 4 \times 10$
	46	$2 - 4 - 5 - 10 \rightarrow 58$	$2 \times 4 \ 5 \times 10$
	47	$2 - 4 - 5 - 10 \rightarrow 32$	$5 \times 4 + 10 + 2$
	48	$2 - 4 - 5 - 10 \rightarrow 104$	$2 \times 5 \times 10 + 4$
Logique ? Toute l'équipe.	49	Marie a 23 ans de moins que son père. Ce dernier a 60 ans. Quel âge a Marie ?	37
	50	Lucien a le double de billes de Marie. Il a 54 billes. Combien en a Marie ?	27

DÉFI CALCUL MENTAL CM2 n°1 (feuille de réponses).

TYPES DE CALCULS + DÉROULEMENT	N°	Réponse.
Additions. Joueur 4 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
Additions. Joueur 3 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
Soustractions. Joueur 2 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	11	
	12	
	13	
	14	
	15	
Soustractions. Joueur 1 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	16	
	17	
	18	
	19	
	20	
Multiplications. Joueur 4 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	21	
	22	
	23	
	24	
	25	
Multiplications. Joueur 3 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	26	
	27	
	28	
	29	
	30	
Divisions. Joueur 2 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	31	
	32	
	33	
	34	
	35	
Double/ moitié. Joueur 1 (l'équipe peut corriger une seule erreur)	36	
	37	
	38	
	39	
	40	
4 calculs à la suite !	41	
	42	
Le joueur 4, puis 3, etc. à tour de rôle (pas de corrections)	43	
	44	
Le compte est bon !	45	
	46	
Le joueur 4, puis 3, etc. à tour de rôle (pas de corrections)	47	
	48	
Logique ?	49	
Toute l'équipe.	50	



NOM DE L'EQUIPE :

.....

JOUEUR 1 :

.....

JOUEUR 2 :

.....

JOUEUR 3 :

.....

JOUEUR 4 :

.....