

Géométrie : quadrillages, plans et cartes.

0 Le plan et la carte représentent une portion de terrain vue de dessus. Ils sont souvent tracés sur un quadrillage pour faciliter le repérage.

L'église se trouve dans la case (4;1) et le collège Jacques Prévert se trouve dans la case (5;4).

- Quelles sont les coordonnées de l'école?
- Quelles sont les coordonnées du Parc Van Gogh?
- Trouve les coordonnées d'un rond point.
- Trouve le nom des 4 rues qui passent en (4;3).

1 Observe ce plan du centre de Quimper (Finistère).

- Indique les coordonnées de la gare SNCF, de l'hôtel de ville et de la préfecture.
- Leslie a 4 ans. Peut-elle être inscrite dans l'école située case (B ; 2) ?
- Indique le nom de deux boulevards bordant la rivière l'Odet.
- Tu dois te rendre au théâtre Max Jacob en partant du parking Mal de Tassigny. Indique ton itinéraire.

2 Observe le dessin représentant le village de vacances « Les Bouquetins ». Pierrick en a tracé le plan.

Plan de Pierrick

- Pierrick a fait trois erreurs. Sauras-tu les retrouver.
- Pierrick loge au pavillon K. Il sort de chez lui, tourne à gauche et entre dans le troisième pavillon qui se trouve à sa droite. Dans quel pavillon se trouve-t-il maintenant ?
- Lou est au pavillon A. Indique-lui le chemin le plus court pour se rendre à la plage.

3 Smail a tracé, sur son cahier, un quadrillage de 8 carreaux sur 8 carreaux. Il a codé les nœuds, puis a représenté une lettre de l'alphabet. Sauras-tu retrouver laquelle à partir de ces coordonnées ?

(7 ; 7) - (2 ; 7) - (2 ; 2) - (7 ; 2) - (7 ; 5) - (4 ; 5) - (4 ; 4) - (6 ; 4) - (6 ; 3) - (3 ; 3) - (3 ; 6) - (7 ; 6) - (7 ; 7).

4 TOI DE JOUER...

Reproduis ce quadrillage sur ton cahier. Marque les nœuds codés ci-dessous, puis relie-les entre eux dans l'ordre.

(5 ; 3) - (2 ; 3) - (3 ; 2) - (7 ; 2) - (8 ; 3) - (5 ; 3) - (5 ; 7) - (8 ; 4) - (1 ; 4) - (5 ; 8) - (5 ; 7)

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	1	2	3	4	5	6	7	8