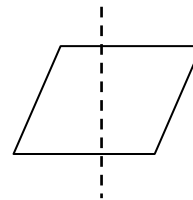
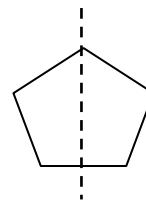
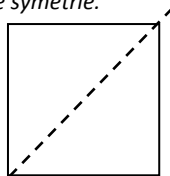
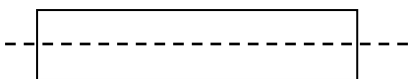
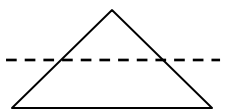
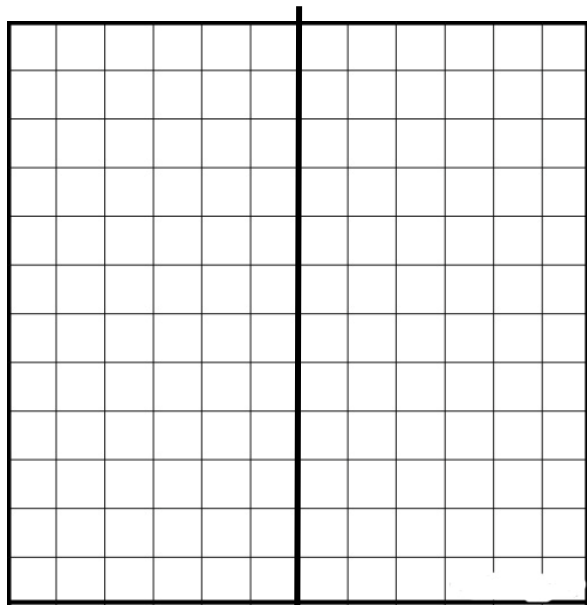


Géométrie : reconnaître un axe de symétrie et tracer le symétrique d'une figure par rapport à une droite.

1. Entoure les figures pour lesquelles la droite en pointillés est un axe de symétrie.

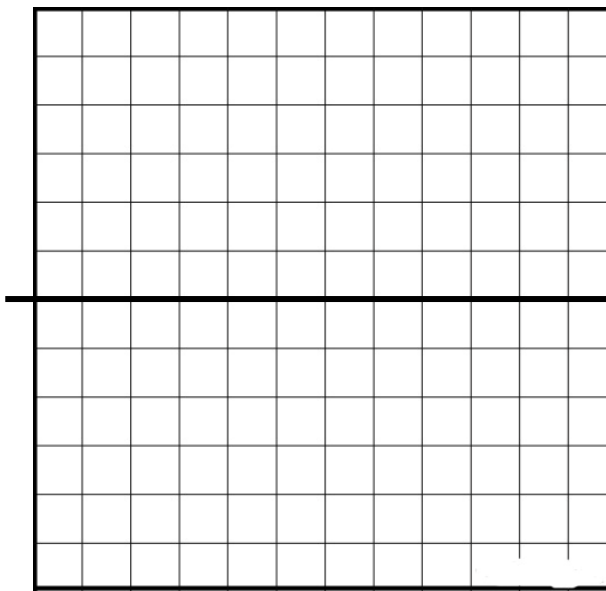


2. Complète la figure pour que la droite d1 soit son axe de symétrie.



d1

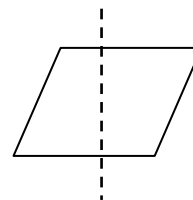
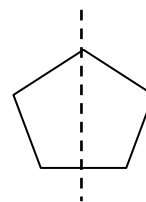
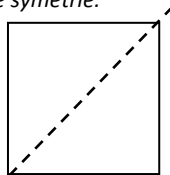
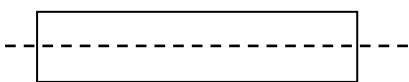
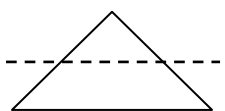
3. Complète la figure pour que la droite d2 soit son axe de symétrie.



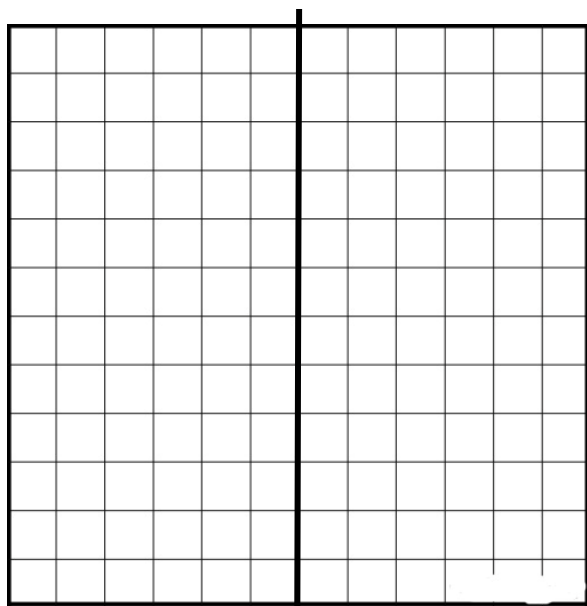
d2

Géométrie : reconnaître un axe de symétrie et tracer le symétrique d'une figure par rapport à une droite.

1. Entoure les figures pour lesquelles la droite en pointillés est un axe de symétrie.

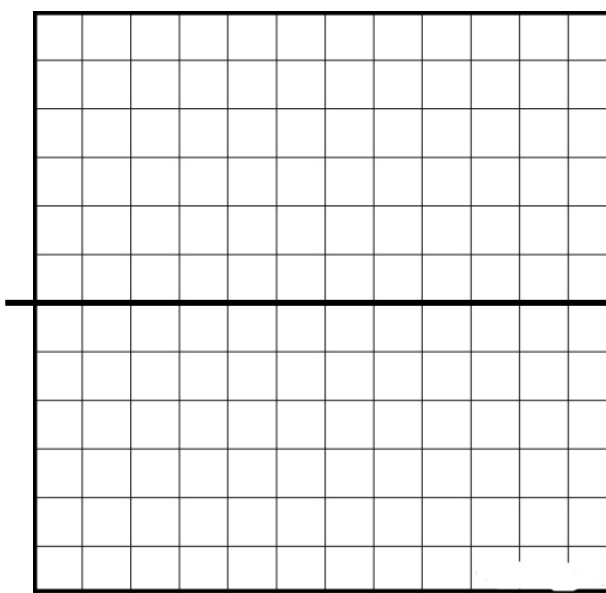


2. Complète la figure pour que la droite d1 soit son axe de symétrie.



d1

3. Complète la figure pour que la droite d2 soit son axe de symétrie.



d2