

Géométrie : repérer les coordonnées d'un point ou d'un nœud ; lire un plan.

1. Une première manière de se repérer sur un quadrillage, comme à la bataille navale : les coordonnées d'un point.

a) Ecris le code des cases coloriées pour écrire la lettre E.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

.....

.....

.....

.....

.....

b) Colorie les cases qui correspondent aux coordonnées à droite du tableau (barre-les au fur et à mesure).

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

A1 ; A2 ; A3 ; A4 ; A5 ;
B3 ; C3 ;
D1 ; D 2 ; D3 ; D4 ; D5

C'est la lettre

c) Léo a codé pour Victor les cases occupées de son quadrillage. Vérifie et corrige lorsqu'il y a une erreur.

Le phare : E 6

Le soleil : B 3

Le camion : A4

Le nuage : B 4

La lune : D2

La maison : D 5

Le bateau : C 5

L'oiseau : A3

L'étoile : C 1

La fusée : E 1

	A	B	C	D	E
1		☆			🚀
2	🐦			🌙	
3			☀️		
4		☁️		🏠	
5	🚚		🚢		🗼

2. Une deuxième manière de se repérer sur un quadrillage : des nœuds.

a) Marque les nœuds codés ci-dessous par des croix et relie-les au fur et à mesure.

(5 ; 3) - (2 ; 3) - (3 ; 2) - (7 ; 2) -
(8 ; 3) - (5 ; 3) - (5 ; 7) - (8 ; 4) -
(1 ; 4) - (5 ; 8) - (5 ; 7)

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	1	2	3	4	5	6	7	8

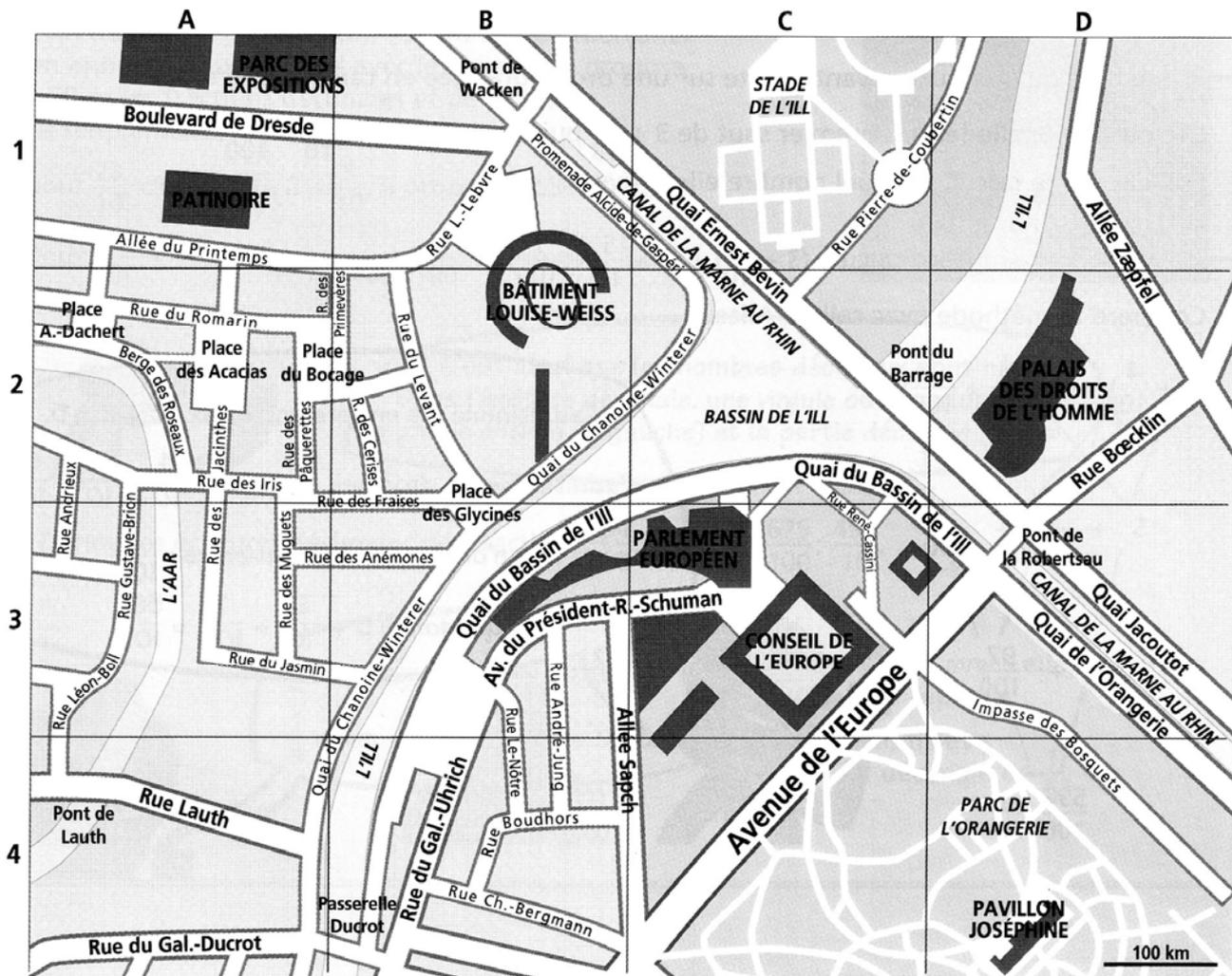
b) Place les nœuds dictés par le maître et relie-les au fur et à mesure.

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	1	2	3	4	5	6	7	8

3. Quand les coordonnées d'un point permettent de lire une carte...

Le siège du parlement européen est à Strasbourg. Voici une partie du plan de Strasbourg.

Plan.



Questions :

1. Dans quelle partie du plan se trouvent le parlement européen et le conseil de l'Europe ? Et la patinoire ?
2. Indique le nom de deux rues en D2.
3. Que sont l'Aar et l'III ?
4. Pour sortir du parc de l'Orangerie, Jeanne a emprunté l'impasse des Bosquets. Elle arrive avenue de l'Europe et se dirige vers la rue Boecklin. Sur quel pont traverse-t-elle le canal ? Devant quel bâtiment passe-t-elle ensuite ?
5. Amandine habite en A3, au croisement de la rue du Jasmin et de la rue des Muguets. Elle doit aller à la patinoire. Décris un itinéraire possible.
6. Cherche dans le dictionnaire ce qu'est : un quai, une impasse, un boulevard.
7. Invente deux questions à poser à tes camarades.