

Calcul mental : calculer avec des euros et/ou des décimaux.

1. Jeux du marchand.

- Pour payer un petit pain au chocolat coûtant 1,10 €, je donne une pièce de 2 €. → Le commerçant me rend :
- Pour payer deux baguettes coûtant 0,90 € la pièce, je donne une pièce de 2 €. → Le commerçant me rend :
- Pour payer un chausson aux abricots coûtant 1,20 €, je donne une pièce de 2 €. → Le commerçant me rend :
- Pour payer deux petits pains au chocolat coûtant 0,80 € l'un, je donne un billet de 5 €. → Le commerçant me rend :
- Pour payer 5 chaussons aux pommes coûtant 1,10 € l'un, je donne un billet de 10 €. → Le commerçant me rend :

2. Ecris en nombres à virgule les sommes suivantes :

2 € 20 → 1 € 50 cts → 2 € 05 cts →
3 € 70 → 10 € 07 cts → 50 € 90 cts →

Une pièce de 2 € et une pièce de 10 cts →
Une pièce de 1 € et une pièce de 2 cts →
Une pièce de 2 € et deux pièces de 10 cts →
Un billet de 5 € et deux pièces de 20 cts →

3. Effectue les additions et les soustractions suivantes :

3 + 1,5 =	1,3 + 1,7 =	3,3 - 1,2 =	3,3 - 0,5 =
1 + 0,4 =	1,5 + 0,7 =	1,5 - 0,3 =	1,5 - 0,6 =
2 + 0,7 =	2,3 + 0,9 =	2,3 - 1,1 =	2,3 - 0,7 =
1,4 + 2,6 =	1,4 + 2,8 =	2,8 - 2,6 =	1,4 - 0,7 =

4. Entoure dans le tableau les nombres dictés par le maître ou les réponses aux calculs ou devinettes. Lorsque tu as une ligne ou une colonne complète, dis « loto ». En cas d'égalité, il faudra trouver un nombre mystère.

Loto 1.

2,10	1,60	3,05	1,90
3	2,55	0,45	3,50
1,95	3,40	1,70	3,70
3,10	0,55	3,30	0,35

Loto 2.

2,20	2,60	4,05	2,90
3,10	2,65	0,65	1,50
1,50	3,60	3,70	4,70
3,40	0,85	3,30	0,95

