

# LE JEU DES BRICOLEURS.

## REGLES DU JEU.



Le jeu peut se jouer en une, deux ou trois manches, il y a trois départs.

Chaque joueur joue à son tour et lance le dé pour faire avancer son pion.

C'est un nombre pair, le joueur avance de deux cases. C'est un nombre impair, le joueur avance d'une seule case.

Si la réponse est bonne, le joueur reste sur la case où il vient d'avancer. Une erreur, il revient à la case précédente.

Si un joueur dit « tu – nous – vous », il retourne à la case précédente.

### But du jeu.

Le joueur gagnant est celui qui arrive sur la case du bricoleur le premier !

Pour la 3<sup>e</sup> manche :      2<sup>e</sup> ps = 2<sup>e</sup> personne du singulier      1<sup>ère</sup> pp = 1<sup>ère</sup> personne du pluriel      2<sup>e</sup> pp = 2<sup>e</sup> personne du pluriel

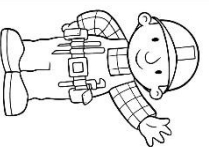
### Aides :

- le mot de passe est « TOUT DE SUITE ! »
- ajoutez à la suite du verbe l'indice de chaque case écrit entre les parenthèses pour bien faire « chanter » l'impératif.

### Corrigé du « Jeu du bricoleur ».

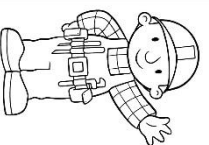
AVOIR	ALLER	COLLER	COLORIER	DÉCORER	DÉCOUPER	DESSINER	DIRE	ENTOURER
aie	va	colle	colorie	décore	découpe	dessine	dis	entoure
ayons	allons	collons	colorions	décorons	découpons	dessinons	disons	entourons
ayez	allez	collez	coloriez	décorez	découpez	dessinez	dites	entourez

FAIRE	FIXER	PERCER	PARTIR	PLANTER	PRENDRE	REGARDER	SCOTCHER	VENIR
fais	fixe	perce	pars	plante	prends	regarde	scotche	viens
faisons	fixons	perçons	partons	plantons	prenons	regardons	scotchons	venons
faites	fixez	percez	partez	plantez	prenez	regardez	scotchez	venez



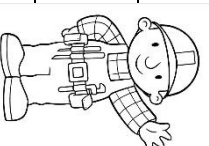
ARRIVÉE	
VENIR (maider)	
SCOTCHER (la paille)	
REGARDER (le résultat)	
PRENDRE (du scotch)	
PLANTER (les clous)	
PARTIR (loin)	
PERCER (la planche)	
FIXER (le moteur)	
FAIRE (attention)	
ENTOURER (le tube)	
DIRE (la vérité)	
DESSINER (la tête)	
DÉCOUPER (le fil)	
DÉCORER (la voiture)	
COLORIER (le masque)	
COLLER (la voile)	
ALLER (au magasin)	
AVOIR (peur)	
DEPART 1	

**MANCHE 2 : conjuguez tous les verbes du bricoleur à la 2<sup>e</sup> personne du pluriel.**



ARRIVÉE	
VENIR (m'aider)	
SCOTCHER (la paille)	
REGARDER (le résultat)	
PRENDRE (du scotch)	
PLANTER (les clous)	
PARTIR (loin)	
PERCER (la planche)	
FIXER (le moteur)	
FAIRE (attention)	
ENTOURER (le tube)	
DIRE (la vérité)	
DESSINER (la tête)	
DÉCOUPER (le fil)	
DÉCORER (la voiture)	
COLORIER (le masque)	
COLLER (la voile)	
ALLER (au magasin)	
AVOIR (peur)	
DEPART 2	

**MANCHE 3 : conjuguez tous les verbes du bricoleur à la personne demandée.**



ARRIVÉE	
2 PS - VENIR (m'aider)	
2 PP - SCOTCHER (la paille)	
2 PS - REGARDER (le résultat)	
2 PP - PRENDRE (le temps)	
1 PP - PLANTER (les clous)	
2 PS - PARTIR (loin)	
2 PS - PERCER (la planche)	
2 PP - FIXER (les ailes)	
2 PS - FAIRE (attention)	
1 PP – ENTOURER (le tube)	
2 PP - DIRE (la vérité)	
2 PS - DESSINER (la tête)	
1 PP - DÉCOUPER (le fil)	
2 PS - DÉCORER (la fusée)	
2 PP - COLORIER (la toile)	
1 PP - COLLER (la voile)	
2 PP - ALLER (au magasin)	
2 PS - AVOIR (peur)	
DEPART 3	